YANG TER

Permainan Terfavorit

Sega

Tak pelak lagi, Sega adalah generasi terbaru *electronic games* yang sangat digemari sepanjang tahun 1996. Nggak cuma oleh remaja, anak-anak dan orang dewasa pun tergila-gila. Dulu, video game, ding dong, atau nintendo sudah dianggap top. Sekarang semua yang disebut tadi seperti kalah pamor dengan Sega.

Arena permainan ini bertebaran di sejumlah pusat keramaian, mal, atau plasa. Tempatnya nggak pernah sepi. Terutama pada saat jam pulang sekolah atau hari libur. Ruangan hiruk pikuk dipenuhi suara bising mesin permainan. Ada bunyi tembakan, pukulan, mesin balap, atau pesawat terbang.

Manusianya nggak kalah ramai. "Sialan! Kalah lagi!" umpat seseorang. Koin dimasukkan, pertarungan balas dendam digelar. Tangan gerayangan. Sebelah kiri menggeser persneling, yang kanan mencengkeram kemudi. *Three, two, one...go!* Seketika kaki menginjak gas dalam-dalam sambil mengontrol laju mobil di layar. Kaki kiri bersiap menginjak rem, menjaga segala kemungkinan.

"Jangan main seruduk, mobil gue oleng," teriaknya saat dilibas lawan. Tangannya menggebrak mesin. Pasti, itu saking kesalnya. Tentu, ini bikin gerah pengelola. Selain mengganggu kenyamanan pemain lain, mesin seharga Rp 50 juta itu terancam rusak.

Sega adalah permainan adu ketangkasan, ketangguhan, sekaligus kecepatan. Lawannya bisa dipilih, mesin yang sudah diprogram atau manusia. Caranya gampang. Masukkan satu koin atau lebih, tekan tombol, dan *go...!*

Dibanding permainan lain, Sega lebih canggih teknologinya. Sega dirancang dengan memperhatikan kenyamanan dan kepuasan konsumen. Gambarnya dibuat tiga dimensi dan ditampilkan di layar sebesar 40 inci. Demi kenyamanan, dibuat boks khusus yang menyerupai keadaan sesungguhnya.

Jok motor, misalnya, bisa digerakkan ke kanan dan kiri, sesuai keinginan pengendara. Atau kokpit mobil yang tiba-tiba terguncang waktu mobil menabrak pembatas.

Pilihan permainan juga lebih banyak. Sebut saja beberapa macam *Virtua Fighter 2* (duel kungfu), *Sega Rally* (reli internasional), *Virtual Cop* (tembak-tembakan), *Virtua Striker* (sepakbola), atau *Star Wars* (perang angkasa luar).

Menurut salah seorang psikolog, permainan ini tidak hanya mengasyikkan, tapi juga memberi banyak manfaat. Antara lain melatih kemampuan berpikir cepat dan tepat, memusatkan konsentrasi, mengasah koordinasi mata dan tangan, serta memberikan tantangan.

Untuk sekali permainan yang berdurasi sekitar tiga menit, seseorang harus mengeluarkan uang sekitar Rp 1.000 untuk satu koin. Kalau ceroboh, uang jajan sebulan bisa habis dalam sehari! (**angry**).

FOTO: DANIEL